

Wizard Willy
"Altogether a very good and addictive game" 93% - Simon Lister, Game Player

Little Puff
"... when a game like this comes along you just have to get it. Excellent!" 95% SMASH - Crash Magazine

Frankenstein Jr.
Pure Cartoon adventure set in deepest Transylvania - It's absolutely brilliant!" - David Darling

Olli & Lissa 3
"A really good arcade adventure... a cartoon hit" 84% Zap! Magazine, 90% SMASH, Crash Magazine

QUATTRO
Cartoon

8-BIT SCREEN SHOTS



WIZARD WILLY



OLLI & LISSA 3



FRANKENSTEIN JR.



LITTLE PUFF

COMMODORE 64/128K

QUATTROTM .Cartoon.

BY CODEMASTERS

1457

COMMODORE 64/128K

WIZARD WILLY

LITTLE PUFF



FRANKENSTEIN JR.



OLLI & LISSA 3

BY CODEMASTERS

WIZARD WILLY

LITTLE PUFF

Explore massive levels, enchanted forests, dark dungeons, spiral stairways, and fortress battlements! Face crazy creatures, Fairies, Trolls and huge Guardian Skulls. Use Vanish Spells, Hi-Energy Lightning Bolts and MAGIC!

Help LITTLE PUFF back home, he's lost! Explore dark Caves, dodge the Evil Spiders and Giant Birds Eggs. Breathe Fire! Avoid Sea Serpents, Hornets, Electro-Charged Zappers and more! TERRIFICALLY FUNNY!

Brilliant Cartoon Adventure! FRANKENSTEIN's young son "Frankie Jr." runs amok in a hilarious comedy. Bring Frankenstein back to life! Skeletons, Ghosts & Ghouls, graveyards, 3D Castle Complex. Plug in 1,000,000 VOLTS!! Loads of MONSTER action in this hilarious spoof.

FRANKENSTEIN JR.

Olli & Lissa the famous duo are back in the Candlelight adventure! Explore the Spooky Castle, discover mysterious characters and find secret treasures, magical wands & candles, bats, ghosts, traps and secret passageways.

OLLI & LISSA 3

AVAILABLE NOW

POLTERGEIST

MIG 29



LAZER FORCE



TERRA COGNITA

AVAILABLE NOW

BMX 2 SIMULATOR

CHAMPIONSHIP JET SKI



ATV SIMULATOR



BMX FREESTYLE

LOADING INSTRUCTIONS
There are 2 games on each side of the cassette, one recorded after the other, with a gap of about 10 seconds between the games. To load a game have tape positioned before the start of the game you want, then...

(C128 users select C&R)

Type **LOAD** and press **RETURN**

LITTLE PUFF

	JOYSTICK	KEYBOARD
Move Left	Left	←
Move Right	Right	→
Jump/In door	Up	A
Pick up	Down	Z
Breathe Fire	Fire	SPACE
Pause	ST	ST
Quit	F1	F1

Press **SPACE** or **FIRE** to **START**.

THE AIM OF THE GAME

You must collect all 4 parts of the pass to get into Dragon Land. These are found in envelopes. Then pay the Troll Collector to cross the bridge leading home.

HINTS & TIPS

Collect the potion to breathe fire.
Use left and right to guide LITTLE PUFF while falling.
The foot pump will inflate the life belt, but this deflates again after a while.
Pick up food for points.

WIZARD WILLY

Use **KEYBOARD** or **JOYSTICK** in **PORT 2**.

	KEYS
Left	O
Right	P
Up	Q
Down	A
Fire	SPACE

Press **RUNSTOP** to pause, press **FIRE** to restart.

THE AIM

Collect all the MAGIC "missing" EYES and defeat and/or level GUARDIANS. Don't tread on explosive traps and fire LIGHTNING BOLTS at enemy monsters.

COLLECT THESE ICONS

VANISH SPELL	kill all monsters around you
ENERGY	regain your strength
RESURRECTION	an extra life
MAGIC POWER	extra lightning bolts

HINTS & TIPS

Avoid contact with monsters: these drain your strength.
You can climb trees from behind.
You may need to go back a few screens to collect all the EYES.
Monsters on lower levels breathe deadly fire.

FRANKENSTEIN JNR

CONTROLS using **JOYSTICK** in **PORT 2**

Start game	FIRE
Go Left	LEFT
Go Right	RIGHT
Go Up	UP
Go Down	DOWN
Pick Up/Drop	FIRE
Change Tied	← or →
Press F2 and UP	

THE AIM

Find all the missing parts of your dad FRANKENSTEIN's body.
Then **PLUG** him into the LIFE-MAKING machine.

HINTS & TIPS

Find which KEY fits each DOOR.
Use the **SPACE** to dig up parts in the SANCTUARY.
Walking in and out of the SANCTUARY flips between 2 different worlds.
Skeletons can be smashed with the PICKAXE.
Your HEART rate will decrease while **STANDING STILL** in **SAFETY**.
Don't forget the **PLUG**!

OLLIE & LISSA 3

CONTROLS using **JOYSTICK** or **KEYBOARD**.

Start Game	ENTER	Z
Go Left	LEFT	X
Go Right	RIGHT	SHIFT
Collect	DOWN	RETURN
Jump	FIRE	S
Sound On/Off	S	P
Pause	P	P

THE AIM

Climb ladders, jump ledges to find all the pieces of the car.
To find and build each part of the car you must find:
1) **MAGNIFYING GLASS** to look for it.
2) **PART** of the car.
3) **SPANNER** to put it onto the existing car.
4) **THE BASEMENT** where the car is being built.

COLLECT

FACES	extra lives
KEY	open doors
BOTTLE	protection powder
HEART	keep heart beating!
CANDLE	stop it getting dark

HINTS & TIPS

Make sure you find an new **MAGNIFYING GLASS** for each part and look **ABSOLUTELY EVERYWHERE**!

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Cassette lato della cassetta contiene 2 giochi, registrati uno dopo l'altro con un intervallo di circa 10 secondi tra di loro. Per caricare un gioco, posizione il nastro prima di arrivare il gioco che desideri, poi...

(Utenti C128: selezionare modalità C&R)

Battere **LOAD** e premere **RITORNO**

LITTLE PUFF

	JOYSTICK	TASTIERA
Vai a Sinistra	Sinistra	←
Vai a Destra	Destra	→
Salta/Atterra porta	Up	A
Raccogli	Down	Z
Sputa Fuoco	Fuoco	BARRA
Pausa	ST	ST
Esci	F1	F1

Per **AVVIARE**, premi la **BARRA** o **FUOCO**.

LO SCOPO DEL GIOCO

Per arrivare nella Terra del Drago, devi raccogliere tutte e 4 le parti del lasciapassare. Questo lo trovi dentro le buste. Poi paga il biglietto all'Isamatore per attraversare il ponte che porta a casa.

SUGGERIMENTI & CONSIGLI

Raccogli la pozione per sputare fuoco.
Usa sinistra e destra per guidare LITTLE PUFF nella caduta.
La pompa serve a gonfiare il salvagente, ma questo si sgonfia di nuovo dopo un po'.
Raccogli del cibo per altri punti.

WIZARD WILLY

Usa la **TASTIERA** o il **JOYSTICK** nella **PORTA 2**.

	TASTI
Sinistra	O
Destra	P
Up	Q
Down	A
Fuoco	BARRA

Per la pausa, premi **RUNSTOP**. Per riprendersi, premi **FUOCO**.

LO SCOPO

Raccogli tutti gli OCCHI MAGICI "veritieri" e sconfiggi i GUARDIANI di fine livello. Non camminare sulle trappole esplosive e spara SCARICHE FULMINEANTI ai mostri nemici.

RACCOLGI QUESTE ICONE

INCANTESIMO (WANDS)	uccide tutti i mostri attorno a te
ENERGIA	riprende le sue forze
RESURREZIONE	una vita extra
POTERI MAGICI	scariche fulmineanti extra

SUGGERIMENTI & CONSIGLI

Evita il contatto con i mostri: questo assorbe le tue energie.
Puoi arrampicarti sugli alberi da dietro.
Occorrono fornire inoltre qualche valuta per raccogliere tutti gli OCCHI.
I mostri sui livelli seguenti sputano fuoco mortale.

FRANKENSTEIN JNR

CONTROLLI mediante **JOYSTICK** nella **PORTA 2**.

Avvia Gioco	FUOCO
Vai a Sinistra	SINISTRA
Vai a Destra	DESTRA
Vai Up	SU
Vai Down	GIU'
Raccogli/Lancia	FUOCO
Cambia Avvicinato	← o →
Pausa	F2 o SU

LO SCOPO

Trova tutti i pezzi mancanti del corpo di tuo padre FRANKENSTEIN.
Poi **COLLEGALO** alla macchina della **VITA**.

SUGGERIMENTI & CONSIGLI

Trova quale **CHIAVE** è adatta a ciascuna **PORTA**.
Usa la **PALA** per scavare i pezzi nel **SANTUARIO**.
Entrare e uscire dal **SANTUARIO** ti fa passare tra 2 mondi diversi.
Col seghetto il puoi sfasciare con il **PICCOLO**.
Il battito del tuo **CUORE** diminuisce quando **STAI FERMO** al **SCURO**.
Non dimenticare la **SPINA**!

OLLI & LISSA 3

CONTROLLI mediante **JOYSTICK** o **TASTIERA**.

Avvia Gioco	AVVI	Z
Vai a Sinistra	SINISTRA	X
Vai a Destra	DESTRA	SHIFT
Raccogli	GIU'	RETURN
Salta	FUOCO	S
Senza A/S	S	P
Pausa	P	P

LO SCOPO

Salì sulle scale, saltò sulle sporgenze per trovare tutti i pezzi della macchina.
Per trovare e montare ogni pezzo della macchina, devi trovare:
1) La **LENTE D'INGRANDIMENTO** per cercarlo.
2) Il **PEZZO** della macchina.
3) La **CHIAVE INGLESE** per montarlo sulla macchina esistente.
4) La **CANTINA** dove si monta la macchina.

RACCOLGI

FACCE	vita extra
CHIAVE	apre la porta
BOTTIGLIA	polvere protettiva
CUORE	mantiene il battito del cuore!
CANDELA	impedisce l'oscurità

SUGGERIMENTI & CONSIGLI

Assicurati di trovare una **LENTE** per ogni pezzo e guarda **ASSOLUTAMENTE DAPPERTUTTO**!



The authors of these games are...

LITTLE PUFF
WIZARD WILLY
FRANKENSTEIN JNR
OLLIE & LISSA 3

Consult Software
Steel Software
Viz Design
Simon Clarke

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, translated or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

Made In England

Published by CodeMasters Co. Ltd.
PO Box 6, Leamington Spa, England. CV33 0SH